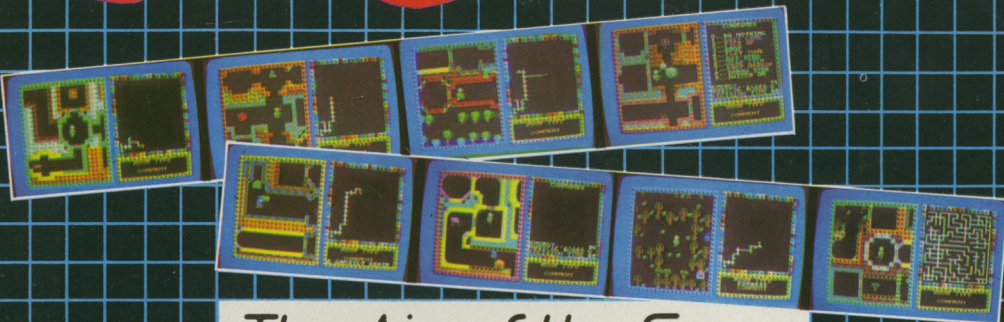


SPOOKS



The Aim of the Game

In this fast moving, epic scrolling, menu driven adventure your task is to exorcise the haunted mansion. This ghost ridden, ghoul infested estate was once owned by your late and rather eccentric Great Aunt, who had a liking for the unnatural. As you try to fulfil your grisly work, you find a musty old book 'The Laymans Guide To The Spirit World' the hints inside may save your life.

- Hint 1. When the clock strikes midnight (as all self respecting ghost hunters know) the spirits will rise. It is up to you to make sure that when ever you find a clock to set it after twelve or suffer the consequences.
- Hint 2. The only way to rid the house of spooks is to collect the 8 parts of The Death march enclosed within 8 musical boxes. When these are collected & played together at the EXIT, the ghastly spectres will be gone forever.
- Hint 3. Ghosts do not take kindly to having heavy objects thrown at them. It stuns them and those few precious seconds could mean life or death.
- Hint 4. There are maps around the house & grounds to help you find the EXIT.
- Hint 5. Blue keys open blue doors.

THERE are other hints but someone or something has eaten the rest of the book. So you will have to find them out for yourself...

Controls

Complete Joystick Control In Port 2 Fire = Select Option or

Keys.

Z = Left
M = Up
SPACE = Select option

X = Right
N = Down
0 = Tune Off

Key Commands.

0 = Do Nothing
2 = Pick Up
4 = Play Tune
6 = Wear Item
8 = Throw Item

1 = Quit Game
3 = Drop
5 = Eat Item
7 = Drop marker
9 = Switch off

TO LOAD: Insert into disk drive. Follow the instructions in your computer manual. Type LOAD "SPOOKS" 8 (press the RETURN key). When READY appears type RUN (press the RETURN key).

Dans ce jeu d'aventure rapide et épique, qui se présente sous forme de menus défilant sur l'écran, vous avez pour mission d'exorciser un manoir hanté. La propriété hantée par des fantômes et infestée de vampires appartenait jadis à votre grand tante, à présent décédée, qui était pour le moins un peu excentrique et avait un penchant pour les choses surnaturelles. En essayant de remplir votre sinistre tâche, vous découvrirez un vieux livre moisi intitulé "Le Guide du Monde des Esprits pour les Profanes" dont les astuces vous permettront peut-être de sortir sain et sauf de votre mission.

Astuce 1. Lorsque l'horloge sonne minuit (comme le savent tous les chasseurs de fantômes dignes de ce titre) les esprits font leur apparition. Il vous appartiendra donc de régler toutes les horloges que vous rencontrerez sur minuit passé, ou d'en subir les conséquences.

Astuce 2. La seule façon de débarrasser la maison de tous ses revenants est de recueillir les huit morceaux de la Marche de la Mort qui sont enfermés dans 8 boîtes à musique. Lorsque vous les aurez tous ramassés, vous pourrez faire jouer la marche entière à la sortie (EXIT), et les spectres sinistres disparaîtront à jamais.

Astuce 3. Les fantômes n'aiment pas beaucoup qu'on leur jette des objets lourds. Ces derniers les assomment et vous permettent de gagner de précieuses secondes qui pourront vous sauver la vie.

Astuce 4. Les cartes situées dans la maison et dans le parc vous aideront à trouver la sortie (EXIT).

Astuce 5. Les clés bleues ouvrent les portes bleues. Il existe d'autres astuces mais quelqu'un ou quelque chose a mangé le reste du livre. Il vous faudra donc les découvrir par vous-même.

Commandes:

Commande complète à la manette de jeux branchée sur le Port 2.

Touches

Z = vers la gauche
M = vers le haut
BARRE D'ESPACEMENT = pour choisir

0 = pour arrêter la musique

Touches permettant de donner des ordres

0 = Pour ne pas toucher
2 = Pour ramasser
4 = Pour mettre la musique en marche
6 = Pour porter ce que vous avez trouvé
8 = Pour jeter ce que vous avez trouvé
1 = Abandon du jeu
3 = Pour laisser tomber
5 = Pour manger ce que vous avez trouvé
7 = Pour laisser une marque
9 = Pour éteindre

Pour charger le programme: Insérez le disque dans votre lecteur. Suivez les instructions données dans votre manuel d'ordinateur. Tapez LOAD "SPOOKS" 8 [appuyez sur la touche RETURN]. Lorsque le message READY s'affiche, tapez RUN [puis appuyez sur la touche RETURN].



traduzione alla interno

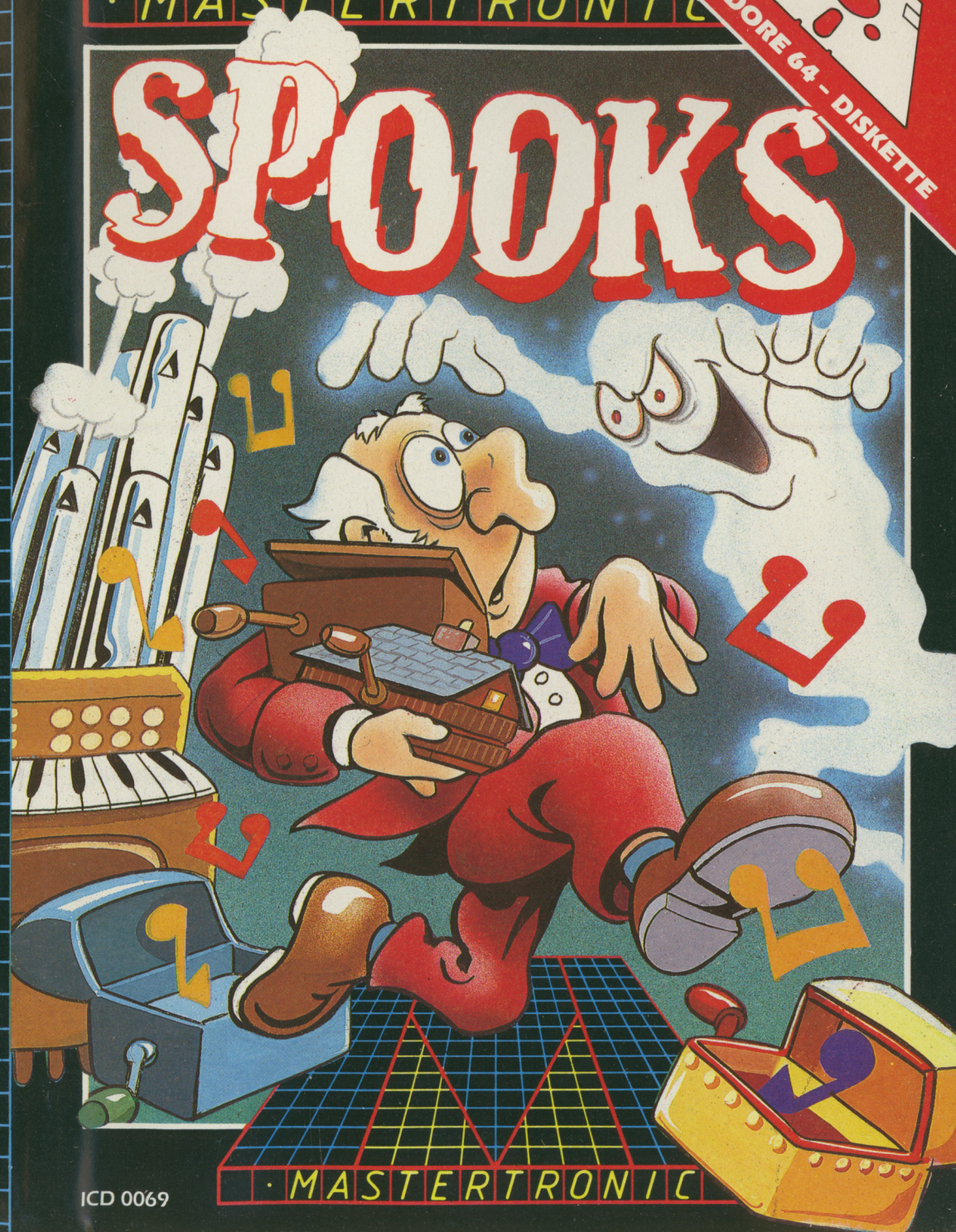
La traducción está dentro

übersetzung

MASTERTRONIC

SPOOKS

COMMODORE 64 - DISKETTE



ICD 0069

MASTERTRONIC

